

אוניברסיטת בר-אילן - תשפ"ג - המחלקה לפיזיקה						
תוכנית לימודים לתואר ראשון - פיזיקה הנדסת חשמל - אודיסאה - 86-280/83-180						
מס' קורס	נושא קורס	ה	ת	מ/ס	מסמט א' - נק"ז	ש. פרונטליות - נק"ז
לפני שנה א'						
86-153	אלגברה ליניארית	4	2			
86-537	אשנב להנדסה קונסטרוקטיבית	4				
86-147	מתמטיקה לפיזיקאים 1	4	2			
86-148	מתמטיקה לפיזיקאים 2	4	2			
קיץ לפני שנה א'						
	מכינה בפיזיקה					
88-165	מתמטיקה בדידה	4	2	3	6	3
שנה א'						
86-115	מכניקה	4	2	3		3
86-120	חשמל ומגנטיות	4	2			3
86-129	מעבדה בפיזיקה כללית		2	1		
86-154	משואות דפרנציאליות רגילות	2	1	1.5		1.5
86-156	הסתברות וסטטיסטיקה	3	1			
86-164	מבוא למחשבים בפיזיקה (או מבוא להנדסת תוכנה ומחשבים בקיץ)	2	2			
קיץ אחרי שנה א'						
86-170	מבוא לפיסיקה מודרנית	2	1		1.5	1.5
סה"כ						
				7.5	11.5	13
שנה ב'						
86-207	מתמטיקה לפיסיקאים 3	4	2	3		3
86-215	תרמודינמיקה	3	1		2	2
קיץ אחרי שנה ב'						
86-209	גלים	3	2	2.5		2.5
סה"כ						
				3	2	5
שנה ג'						
86-234	תורת השדה האלקטרומגנטי	3	2		2.5	2.5
86-311	תורת הקוונטים 1	3	2		2.5	2.5
86-365	אופטיקה מודרנית ולייזרים (אפשר במקום 83-440)	3	1	2		2
קיץ אחרי שנה ג'						
86-232	מעבדה ממוחשבת		3	1.5		1.5
86-312	תורת הקוונטים 2	3	2	2.5		2.5
סה"כ						
				4.5	5	9.5
שנה ד'						
86-210	מכניקה אנליטית	3	2	2.5		2.5
86-216	מכניקה סטטיסטית	3	1	2		2
86-370	פיסיקת החלב המוצק	4	2		3	3
86-385	מעבדה בפיסיקה יישומית או מעבדה באופטיקה קונסטרוקטיבית		3	1.5		1.5
בחירה						
	קורסי בחירה (מינימום 3 נק"ז)			3		4.5
סה"כ						
				10	3	17.5

שלושה קורסים בין 1 ל-2 נק"ז לקורס

סה"כ נקודות זכות בקורסי חובה לתואר ראשון: **46.5** נק"ז
 סה"כ נקודות זכות לתואר ראשון: **49.5** נק"ז
 סה"כ שעות פרונטליות: **45**
 סה"כ שעות לשכר לימוד: **46.5**

לא כולל קורסים כללים, לימודי יסוד, אנגלית וקורסים אחרים לפי דרישות האוניברסיטה

ה- הרצאה, ת- תרגיל, מ- מעבדה, ס- סמינר

אני מאשר שהקורסים הבאים יהיו בספירת נקודות הנדסה לצורך מספר נקודות מינימלי לתואר ראשון בהנדסה עבור תלמידי אודיסאה:
 86357 - אשנב להנדסה קונסטרוקטיבית
 86153 - אלגברה ליניארית
 86147 - מתמטיקה לפיזיקאים 1
 86148 - מתמטיקה לפיזיקאים 2
 86156 - הסתברות וסטטיסטיקה לפיזיקאים
 86164 - מבוא למחשבים